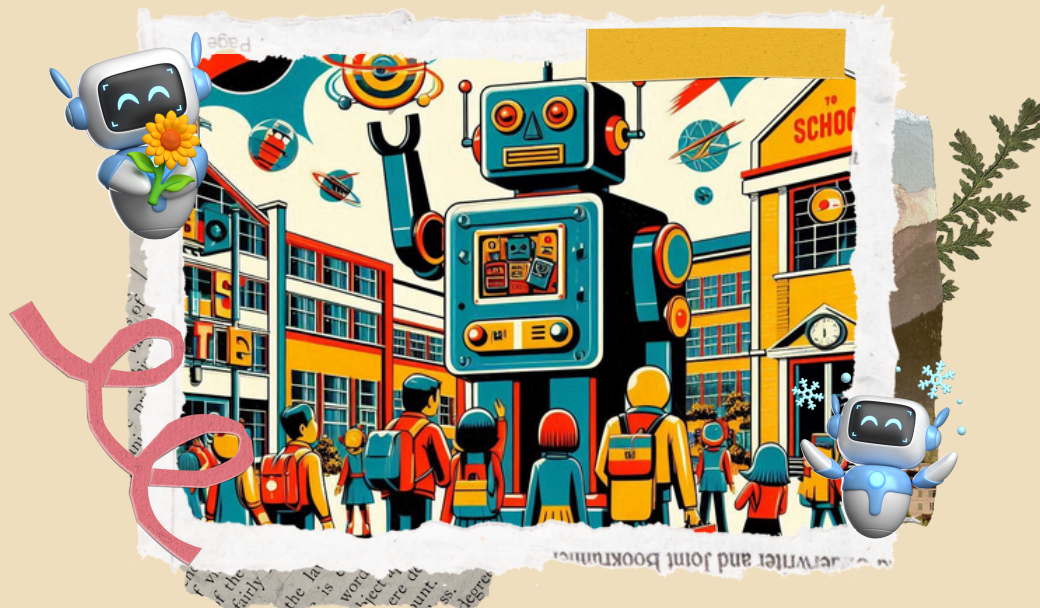


Défi Programmation

Durant le mois de juin, les élèves de cycles 2 et 3 des écoles de Haute-Corse sont invitées à participer au Défi Programmation. À travers des activités débranchées, ils exploreront les bases de la pensée informatique sans écran. Chaque jour, ils relèveront des défis de programmation, faisant appel à leur créativité.



Cycle 2

Nettoyons les plages

Aide Tirobot, le robot protecteur de la nature à nettoyer les plages en le programmant pour qu'il ramasse les déchets et évite les obstacles.



Cycle 3

Mars Horizon

Une violente secousse sismique a frappé la base martienne ! La base est sans dessus dessous, les programmes beuguent. Les élèves devront réaliser quatre missions essentielles pour rétablir la situation.

Cycles 2 et 3

Mission Flashmob

Des pas de danse sont cachés dans un code... prépare-toi à les déchiffrer puis entraîne-toi à bouger en rythme pour réaliser une flashmob avec toute la classe !!



Calendrier

19 mai au 23 mai : Inscription

26 mai au 20 juin : un défi par semaine et entraînement flashmob

20 juin : flash mob

27 juin : résultats

Pour tout renseignement :
num3rique.2b@ac-corse.fr

