

Co arbittasgiu	
0 puntu	<ul style="list-style-type: none"> • Mutu. Un pianta mai u ghjocu. • Aspittà i riazioni di i so partinari • Hè incapaci di pricizà parchì u ghjocu si pianta è chì sò i cunsequenzi di sta piantera (cundizioni di u ghjocu, riparazioni punizioni pà quiddi chì si sbagliani.)
0.5 puntu	<ul style="list-style-type: none"> • Chjama i sbagli indù hè vittimu cù l'errori. • Chjama i so infrazioni è quali di u so avversariu direttu (identificazioni è cunsequenzi veri à nantu à a ripresa di u ghjocu).
1 puntu	<ul style="list-style-type: none"> • Chjama i falzità indù hè vittimu à contra-tempu. • Chjama i so infrazioni è quiddi di u so avversariu direttu. • Ricunnosci i so partinari vittimi é i so avversari aggressori cù sbagli (natura di u sbagliu fattu è cunsequenzi +/- 50%).
1.5 punti	<ul style="list-style-type: none"> • Chjama i sbagli indù hè vittimu efficaciamenti. • Chjama i so infrazioni è quiddi di u so avversariu direttu. • Ricunnosci i so partinari è i so avversari aggressivi é vittimi ma ùn pò micca spiecà bè i so intervinzioni è faci i sbagli di ghjudicamentu.
2 punti	<ul style="list-style-type: none"> • Chjama i sbagli indù hè vittimu efficaciamenti. • Chjama i so infrazioni è quiddi di u so avversariu direttu. • Ricunnosci i so partinari aggressivi è vittimi efficaciamentu (bon termu è bona riparazioni). • Spieca i so chjami di manera chjara.

Quadrettu di risultati di a cuddatta / falatta	
CLASSIFICHERA	NOTA SOPRA à 5
1 ^{er} squadra	5 punti
2 ^e squadra	4.25 punti
3 ^e squadra	3.75 punti
4 ^e squadra	3.25 punti
5 ^e squadra	2.75 punti
6 ^e squadra	2.25 punti
7 ^e squadra	1.75 puntu
8 ^e squadra	1.25 puntu
9 ^e squadra	0.5 puntu

ALTRI PRATICHI CÙ U DISCU

A distanza

A prova di distanza cunsisteghja à lampà u discu u più luntanu pussibili .U lampadori hà 2 minuti 30 par fà i so tiri è di 5 provi . Devi piazzassi daretu à una ligna . U lampadori hè incapaci s' eddu trapassa a ligna di lampamentu nanzi di lintà u discu .

A distanza hè misurata di a ligna di lampamentu sinu à u puntu di cascata di u discu in prima locu è micca indù u discu si pianta U più bonu di i trè tiri hè cunsideratu cum'è a più bona perfumenza di u ghjucadoru.

I dischi utilizzati sò dischi <<speziali distanza>> di un diametru di 20cm à pocu pressu. Sò più chjuchi , più minureddi par l'ultimate ; pesani 175 grammi.

Ricordi mondiali

Omu : à pocu pressu di 198 m.

Donna : à pocu pressu di 125 m.

Francia : (omu) : à pocu pressu di 145 m.

A pricizioni

A pricizioni cunsisteghja in una prova di 28 tiri dapoi un locu sfarrentu (4 tiri par zona) versu à una sibula fatta pà un quadrettu di 1,50 m di cantu , postu à 1,50 m di a terra .

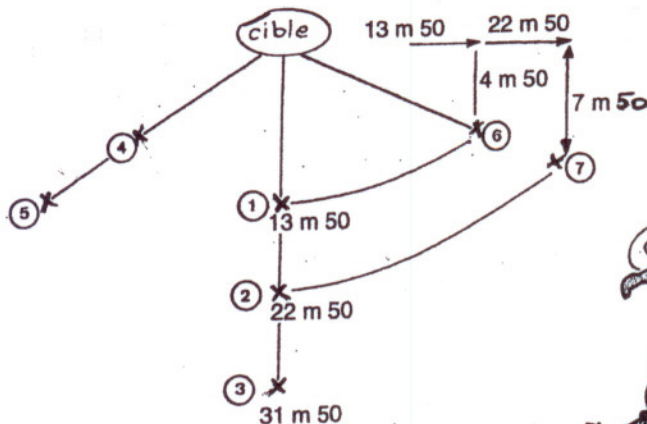
Ogni volta ch'è u lampadori riesci à fà passà u discu in u quadrettu , marca 1 puntu .

L'ordini in u quali u cuncurrenti sceglia i so zoni di lampamentu ùn hè micca impostu , ma devi compia una seria di tiri nanzi di passà à quidda ch'è suvita in 7 min . Par i qualità di galabezza ch'èdda chera , sta prova hè difficiuli , hè ancu di più , par l'incuinienti di u ventu Par sta prova , a forma di i dischi utilizzati hè libara.

Ricordi mondiali

Omu : 21 sopra à 28.

Donna : 13 sopra à 28.



U discathlon

A prova hè di fà un parcorsu di 1.5 chm à pocu pressu cù u discu è u ghjucadoru in i cundizioni timpurali . U ghjucadoru lampu u discu è corri à a seguita sinu à u puntu indù hè cascatu . U pidda è u lampu torna .

U cronometru hè lintatu à u primu lampu di u discu. Si pianta quandu u discu franca a zona di ghjunta . U parcorsu cumpurteghja parechji difficultà naturali pà avvinghja, porti a passà, zoni pruibiti à caminà o a « sopravulà ».

Hè nanzi tuttu una prova di resistenza, chè pò bè entra in u quadru di preparazione fisica pà u discu. Fora di i cumpitenzi fisiologichi chè , edda paretti avvezza, praticanti à rializà passi pricisi dopu à un sforzu .

U freestyle

Sta disciplina si faci solu, à 2 o 3 ghjucadori, è cunsisteghja à fà, figuri acrubatichi fendu girà u discu à nantu à eddu stessu in puntu di ditu. In ginirali, u discu gira à nantu à l'unghja (u nail delivery) . A rutazione hè amigliurata pà l'utilisazione « di u siliconu » posta à nantu à a surfaza interna di u discu . Sta prova si rializeghja in musica duranti un mumentu di 5 minuti . si ghjoca à nantu à i difficultà di i figuri è à nantu à à dilicatezza di a seguita par u cumpetitori .(I criterii di u ghjudicamentu sò listessi à quiddi di u surf) i dischi aduprati facini 165 ò 180 g è sò abbastanza duri, ani un latu più accentuatu cà quiddi di l'ultimate .



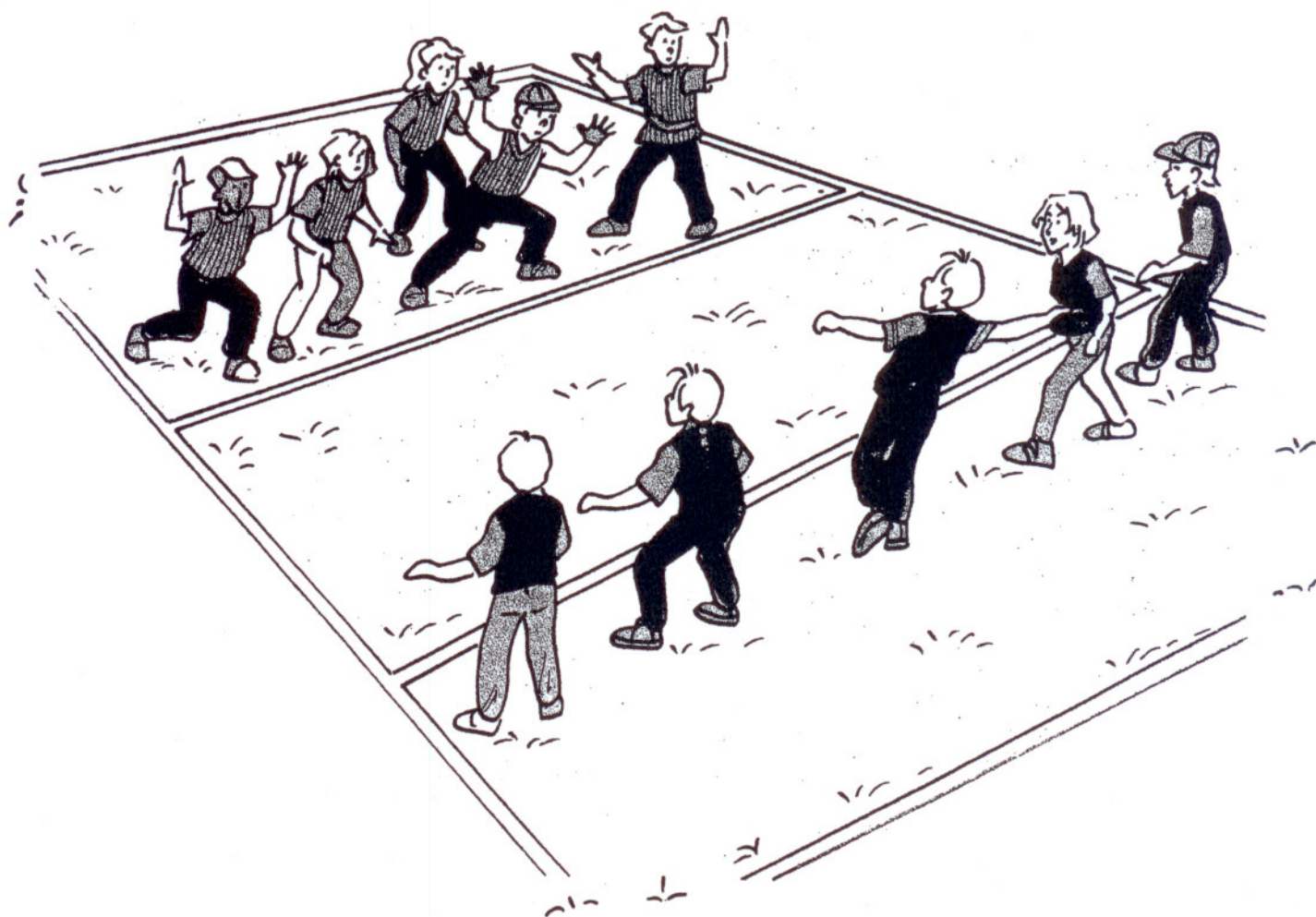
U « guts »

Dui squadri di 5 ghjucadori si scontrani. U scopu di u ghjocu hè di fà in sorta ch'è a squadra opposta ùn pudessi micca intuppà u discu in u so tarrenu. I dui tarreni (+/- 13m x 15m) sò separati di un quindicina di metri.

L'ughjettivu d'ogni squadra hè di lampà u discu u più forti pussibili versu à a squadra opposta finchè ch'edda ùn u pudessi micca richjappà. Un puntu hè allora marcatu.

A squadra difensiva forma una tindina à nantu à tuttu a ligna di davanti di u so campu. Parechji ghjucadori di a squadra difensiva poni tuccà u discu da ralentiscia a so corsa è permetta u so intoppu, quissa à una sola manu. S'è u discu passa fora di u spaziu di ricizioni di a squadra difensiva s'ultima marca un puntu. A, ogni lampata i roli d'attacanti é di difinsori scambiani. I macci si ghjocani in 2 partiti vincitori di 15 o 21 punti.

Pà a sturietta , a ligenda dici ch'è i primi macci di guts si ghjucaiani cù un ornarotula di vittura .



Parchi u discu vula ?

I dischi muderni ùn s'assumiddani micca mori à i piatti à torti di a Frisbie Pie Company, ma i fenomeni fisichi ch'assicureghjani u vulu di sti dui ughjetti straordinarii sò listessi. L.Bloomfield indicheghja ch'è sò liati à a cumbinazione di 3 fattori.

A forma di u discu

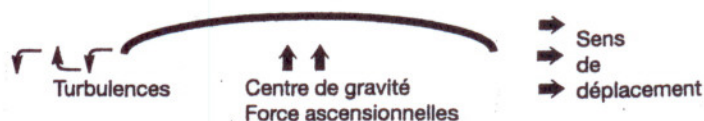
U profilu drittu è curvessu di u discu faci ch'è a so traghjittoria in l'aria ùn hè micca influenzata da l'effetu Magnus. Sta leghji fisica s'applicheghja à tutti i mobili ch'è si dipiazzani in l'aria incù una rotazione à nantu à eddi.

Fala cambiendu a so prima traghjittoria assuciendu l'effetti criati da i forzi di struvinera dati da a rotazione è da i forzi liati à l'avanzera in l'aria.

Sta leghji hè rispunsevuli di a deviazione di a traghjittoria di i ballò di football cù « effetti » (tippu colpu francu à a Platini), di l'effetti maiò spin di u tennis di tola è lift in tennis o di i balli ch'ùn si ponu piddà in baseball (una rotazione versu à a dritta ch'è faci turnà u mubilu versu à a dritta).

A forma circularia di u discu accentueghja a puntera aerodinamica ch'è suvita u vulà. Parnetti à l'aria di corri più facilamentu intornu à eddu stessu è ùn faci cà chjuchi turbulenzi in a so strada (cambiendu un pocu a puntata aerodinamica.) U vulà di u discu à l'inverciu (forma tondula) hè prublematica parch'è i turbulenzi sò aumentati è diminuiscini a diprizzione da sopra.

Di più, i bordi di un « discu ch'è bula » sò più spessi è più grevi ch'è u restu di u « corpu » di l'ughjetti. Quistu aumente ghja u so mumentu cineticu (fenumenu fisicu rispunsevuli di a stabilità urizontali di un mubilu), piazzendu i forzi di sopra appliccati à u discu in u so centru. Di fattu, a forma è a ripartizione di i massi facini ch'è u centru di gravità di un discu si situeghja più bassu cà a surfaza.

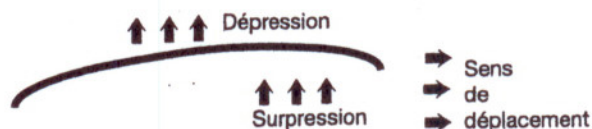


A purtenza di l'aria (a puntata aerodinamica)

A leghji di a cumprizzione di i liquidi di Bernoulli (a prissione di un liquidu diminuisce quandu a so vitezza aumente ghja) ci amparà ch'è duranti u vulu di un sulidu sciappendu l'aria, si faci una diprissione sopra à eddu, è par a so riazione, una sopra pressione da sottu. A diprissione veni da u fattu ch'è l'aria hè accilirata sopra à u discu (u discu hè allora aspiratu versu u sopra).

Sta leghji indicheghja dinò ch'è a vitezza di u spiazamentu lineairu di u discu hè maiò, più a diprissione è a prissione sò impurtanti è par seguita, più u discu hè purtatu par l'aria.

U coppiu di sti dui forzi facini ch'è un discu ùn si dispiazze ghja mai cumpletamenti à l'urizontalu ma sempre cù una causa debbula in daretu.



A rutazione di u discu à nantu à eddu

Ghjoca u rolu di primura in a qualità di u dispiazzamentu di u discu. Senza à edda, un discu, ancu essendu lampatu cù una bona urientazione, casca turdulendu com'è una foglia morta.

A rutazione fatta à nantu à u discu durante u lintà pruvucheghja un effetu giroscopicu. Stu fenomenu manteni u discu in a so strada di rutazione principali. Ciò chì faci dunqua chì i forzi falendu si opponini à quiddi cuddendi o latirali, fendu torcia u discu di a so traghjitoria. .L'effetu giroscopicu hè ancu più forti quandu a vitezza di rutazione hè maiò. Par via di sta riaziona, un discu pò vulà mori avendu avà una traghjittoria tesa è pricisa malgradu u movimentu di i massi d'aria di l'ambiu .

