

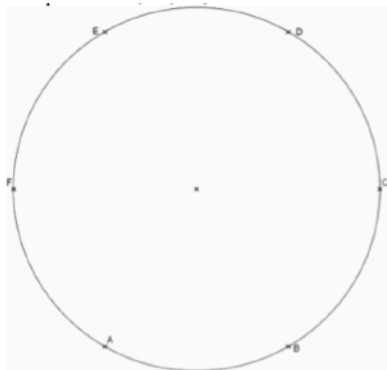
HEXAGONES IMBRIQUÉS (bis)

Niveau de difficulté

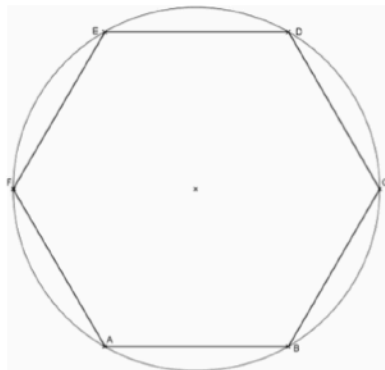
PROGRAMME DE CONSTRUCTION



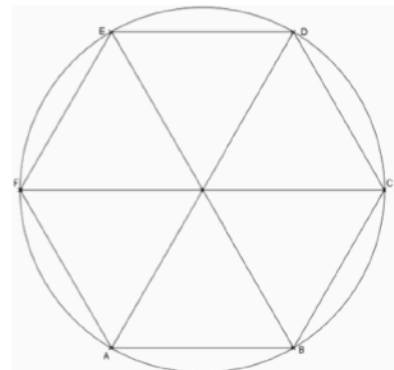
1. Tracer un cercle de rayon 10 cm.
2. Placer un point A sur ce cercle et reporter le rayon de 10 cm, à partir du point A. On obtient les points B, C, D, E et F.



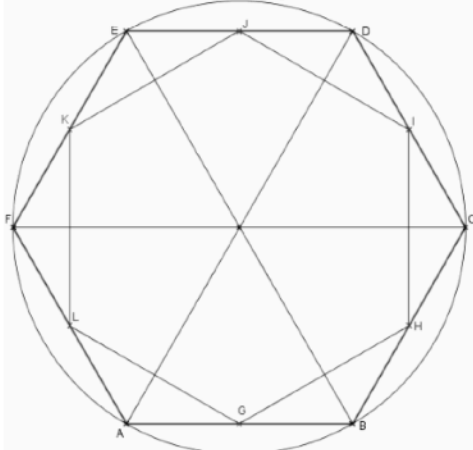
3. Tracer les segments [AB], [BC], [CD], [DE], [EF] et [FA] ; On obtient un hexagone ABCDEF.



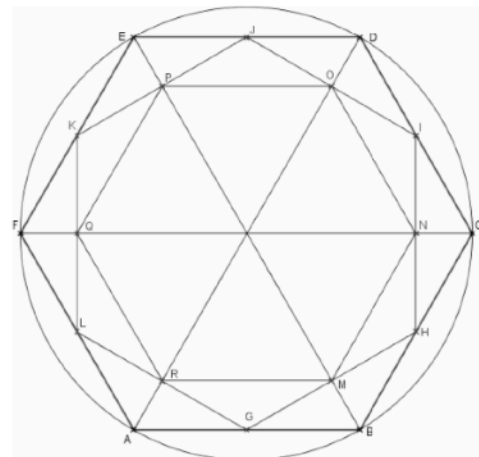
4. Tracer les diagonales [AD], [BE] et [CF].



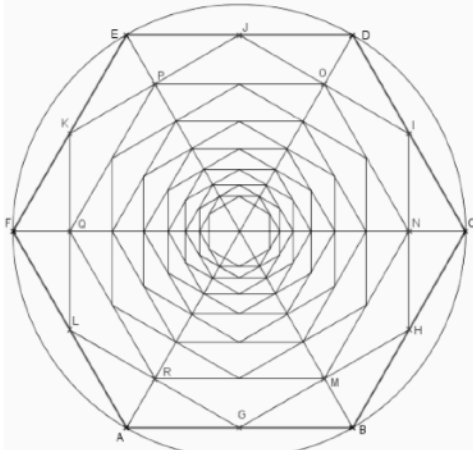
5. Placer les points G, H, I, J, K et L, milieux respectifs des segments [AB], [BC], [CD], [DE], [EF] et [FA]. Tracer l'hexagone GHIJKL.



6. Refaire l'étape 5, dans l'hexagone GHIJKL : on obtient un hexagone MNOPQR.



7. Recommencer à partir de l'hexagone MNOPQR, les mêmes constructions et ainsi de suite jusqu'à ce que on ne puisse plus construire d'hexagone.



8. Terminer la figure, en coloriant par les couleurs de votre choix.

