

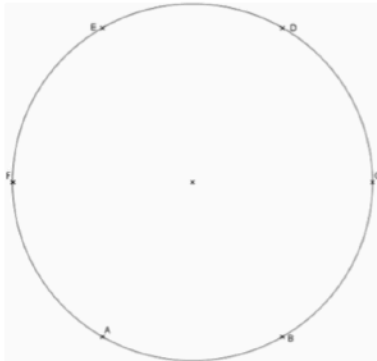
L'HEXAGONE SUPER SPIRALÉ

Niveau de difficulté

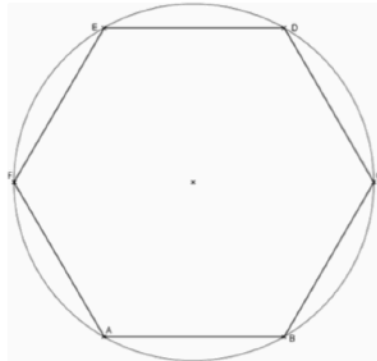
PROGRAMME DE CONSTRUCTION



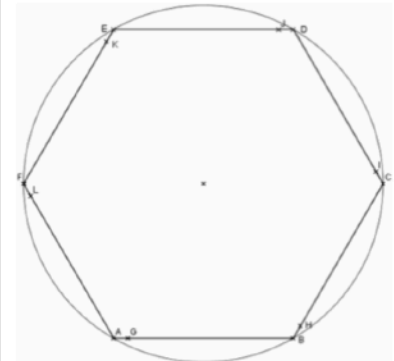
1. Tracer un cercle de rayon 10 cm.
2. Placer un point A sur ce cercle et reporter le rayon de 10 cm, à partir du point A. On obtient les points B, C, D, E et F.



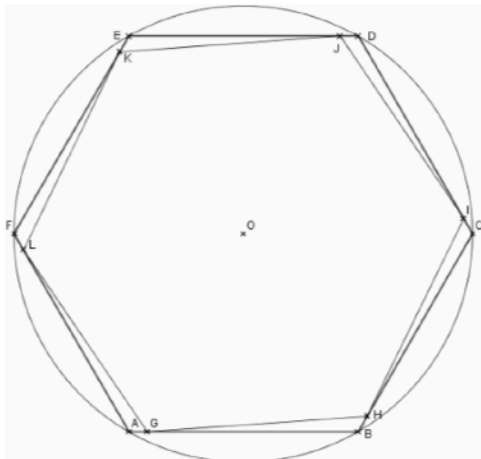
3. Tracer les segments [AB], [BC], [CD], [DE], [EF] et [FA] ; On obtient un hexagone ABCDEF.



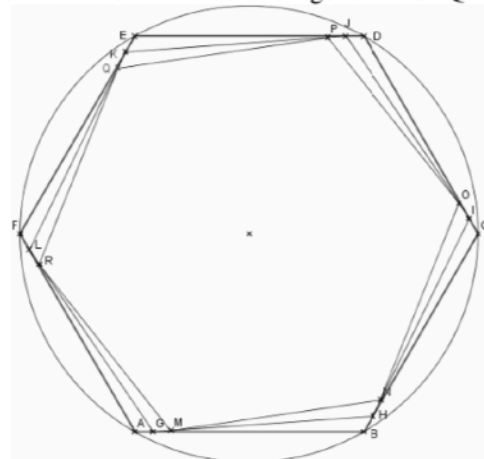
4. Placer le point G sur le segment [AB], tel que $AG = 1$ cm ; puis les points H, I, J, K et L, sur les segments [BC], [CD], [DE], [EF] et [FA], tels que $BH = CI = DJ = EK = FL = 1$ cm.



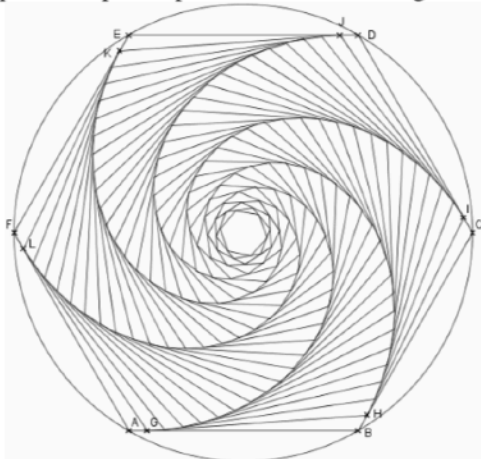
5. Tracer l'hexagone GHIJKL.



6. Refaire les étapes 4 et 5, dans l'hexagone GHIJKL : on obtient un hexagone MNOPQR.



7. Recommencer à partir de l'hexagone MNOPQR, les mêmes constructions et ainsi de suite jusqu'à ce que on ne puisse plus construire d'hexagone.



8. Colorier la figure au feutre.

