

L'HEXAGONE ÉTOILÉ

Niveau de difficulté

PROGRAMME DE CONSTRUCTION



- 1) Tracer un hexagone régulier ABCDEF de 10 cm de côté (voir fiche de construction d'un hexagone régulier).
- 2) Tracer les triangles ACE et BDF.
- 3) Appeler G le point d'intersection des segments [AE] et [FD].
- 4) Appeler H le point d'intersection des segments [AE] et [BF].
- 5) Appeler I le point d'intersection des segments [AC] et [BF].
- 6) Appeler J le point d'intersection des segments [AC] et [BD].
- 7) Appeler K le point d'intersection des segments [CE] et [DB].
- 8) Appeler L le point d'intersection des segments [CE] et [DF].
- 9) Tracer les triangles GKI et HJL.
- 10) Colorier soigneusement au feutre.

