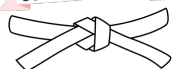
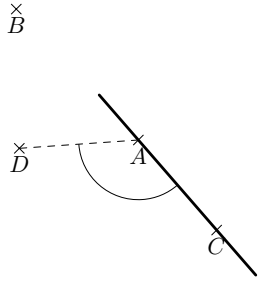



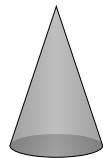
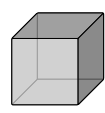
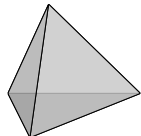
Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

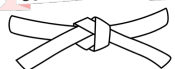
**Exercice 1**



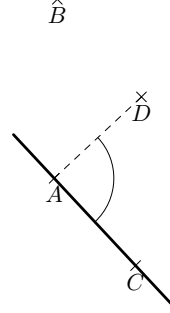
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé.....
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

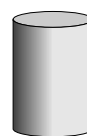
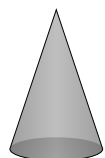
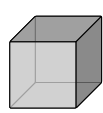
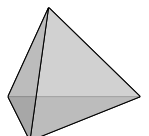
Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

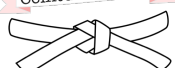
**Exercice 1**



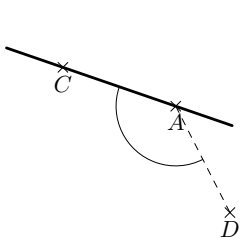
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


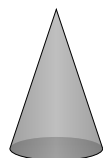
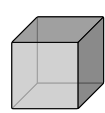
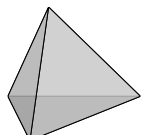
Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

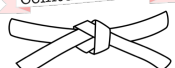
**Exercice 1**



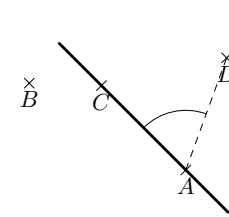
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

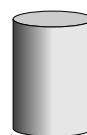
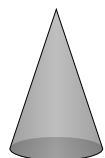
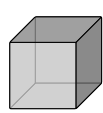
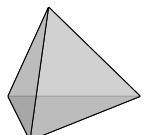
Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

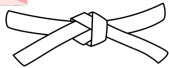
**Exercice 1**



- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

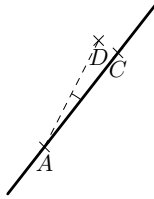
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

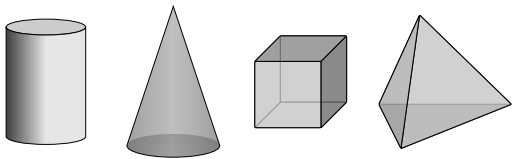
**Exercice 1**

$\times$   
 $\overline{B}$

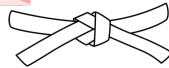


- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

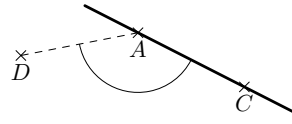


•            •            •            •  
 •            •            •            •  
 Cube      Pyramide      Cylindre      Cône

Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

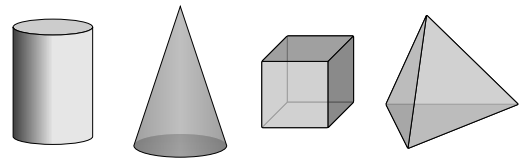
**Exercice 1**

$\times$   
 $\overline{B}$

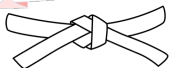


- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

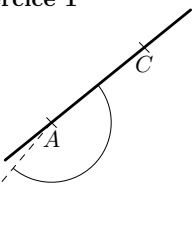


•            •            •            •  
 •            •            •            •  
 Cube      Pyramide      Cylindre      Cône

Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

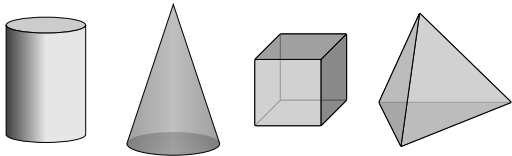
**Exercice 1**

$\times$   
 $\overline{B}$

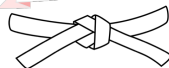


- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

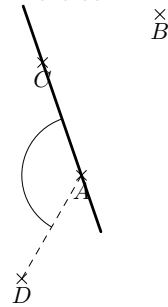
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



•            •            •            •  
 •            •            •            •  
 Cube      Pyramide      Cylindre      Cône

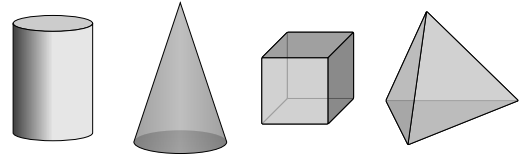
Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

**Exercice 1**

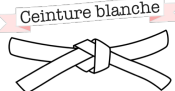


- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

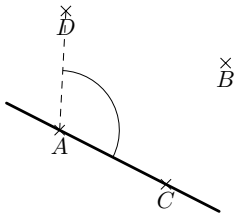
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



•            •            •            •  
 •            •            •            •  
 Cube      Pyramide      Cylindre      Cône


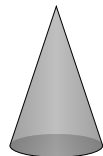
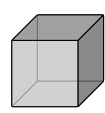
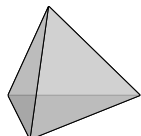
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

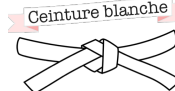
**Exercice 1**



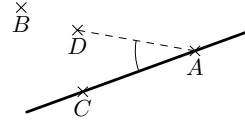
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


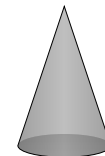
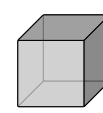
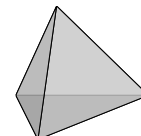
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>


**Exercice 1**



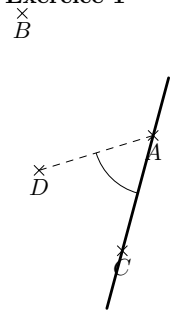
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


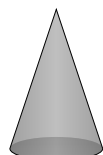
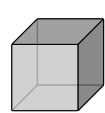
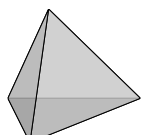
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

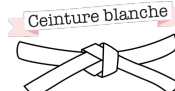
**Exercice 1**



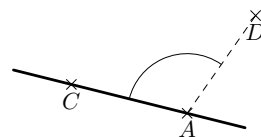
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

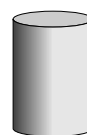
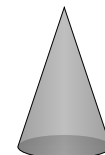
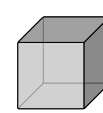
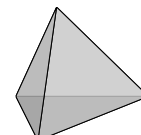
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

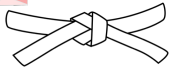
**Exercice 1**



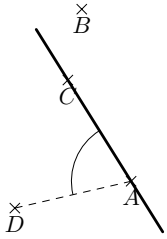
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé.....
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


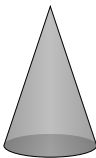

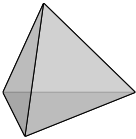
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

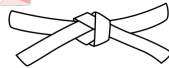
**Exercice 1**



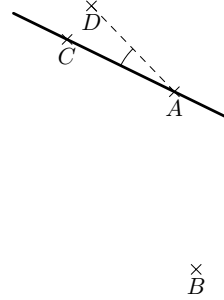
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


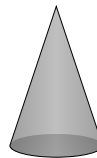

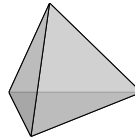
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

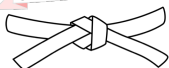
**Exercice 1**



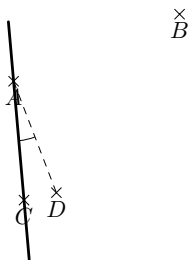
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


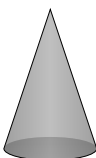

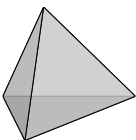
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

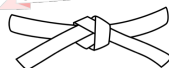
**Exercice 1**



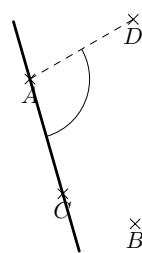
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


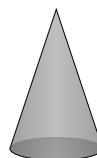

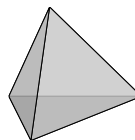
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

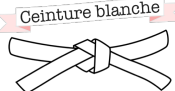
**Exercice 1**



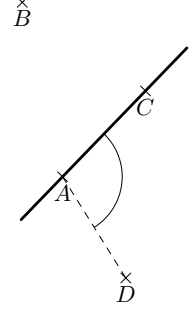
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


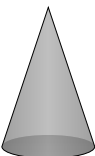
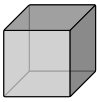
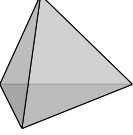
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

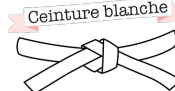
**Exercice 1**



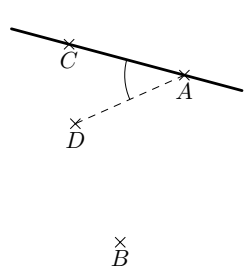
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


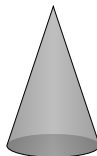
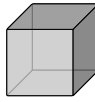
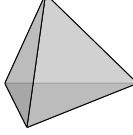
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

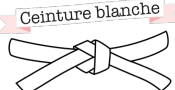
**Exercice 1**



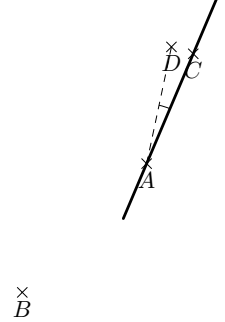
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


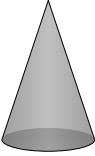
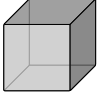
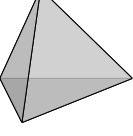
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

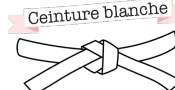
**Exercice 1**



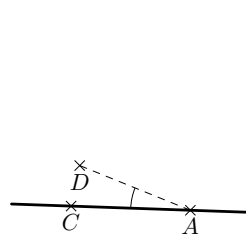
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône



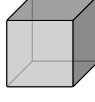
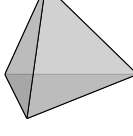
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

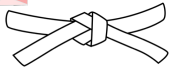
**Exercice 1**



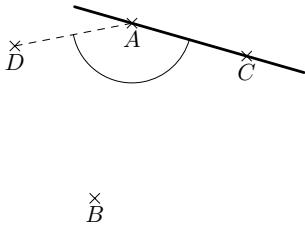
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé.....
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

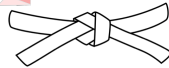
			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

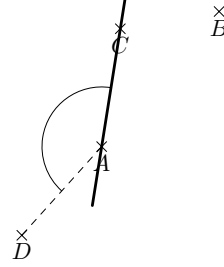
**Exercice 1**



- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....


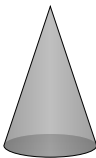

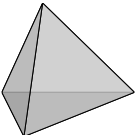
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

**Exercice 1**


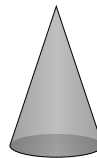

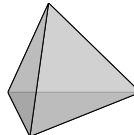


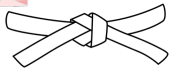
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

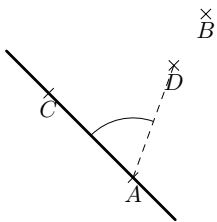
			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

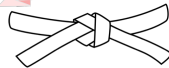
			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

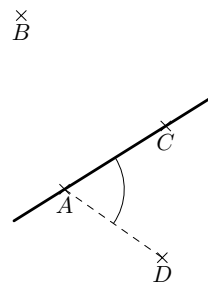
**Exercice 1**



- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....


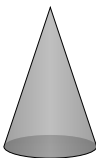

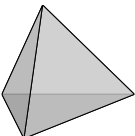
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

**Exercice 1**


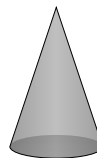

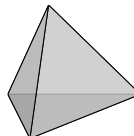


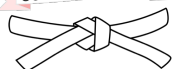
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

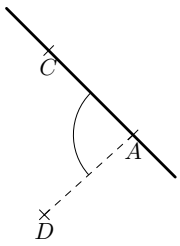
			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>


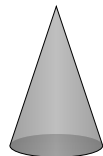
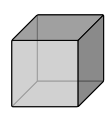
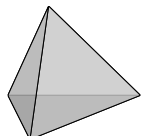
**Exercice 1**

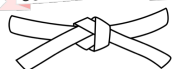


$\times B$

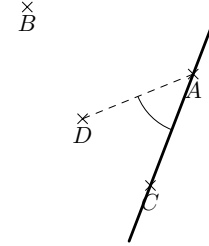
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>


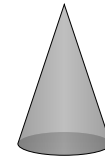
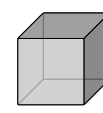
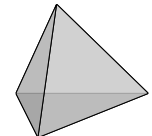
**Exercice 1**

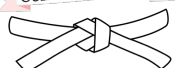


$\times B$

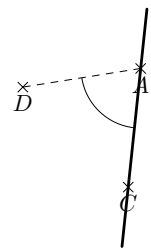
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé.....
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>


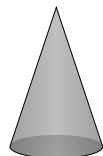
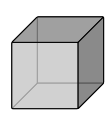
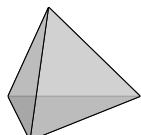
**Exercice 1**

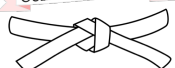


$\times B$

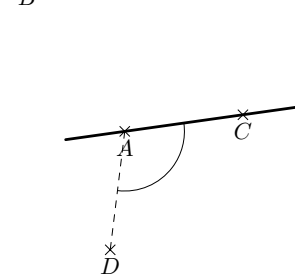
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>


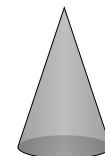
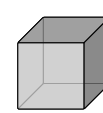
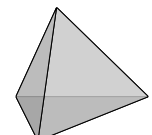
**Exercice 1**

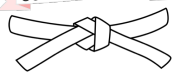


$\times B$

- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

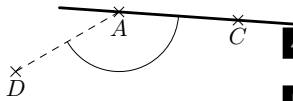
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

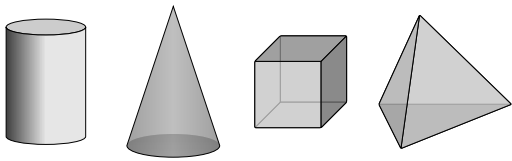
**Exercice 1**

$\times$   
 $\hat{B}$

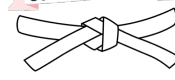


- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

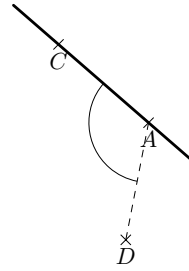
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

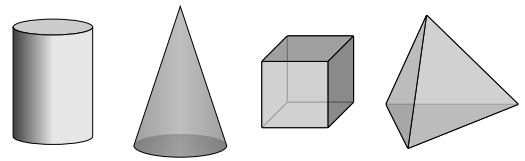
Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

**Exercice 1**

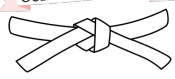


- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

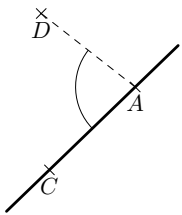
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

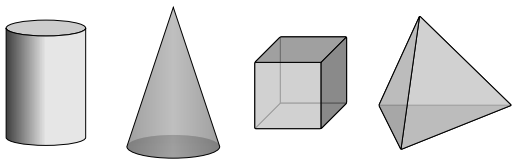
**Exercice 1**



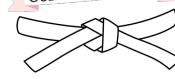
$\times$   
 $\hat{B}$

- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

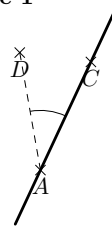
**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

Nom :	<b>Ceinture blanche</b> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

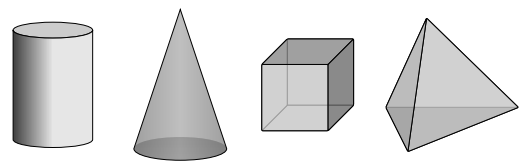
**Exercice 1**



$\times$   
 $\hat{B}$

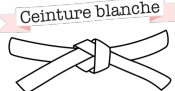
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

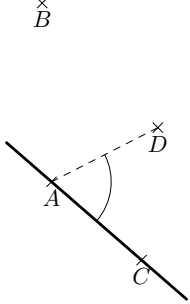


•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône




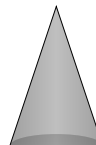
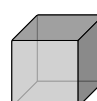
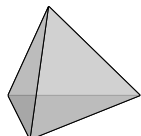
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

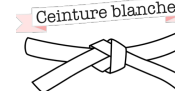
**Exercice 1**



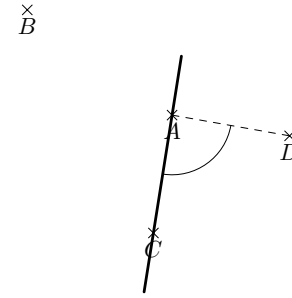
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


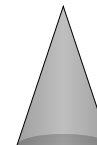
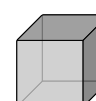
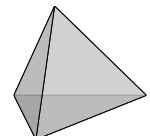
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

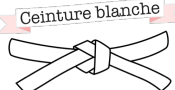
**Exercice 1**



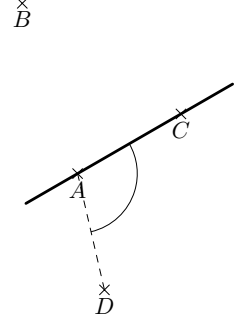
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône


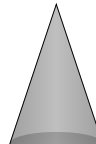
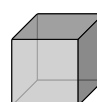
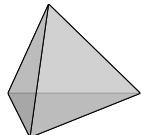
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

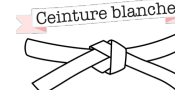
**Exercice 1**



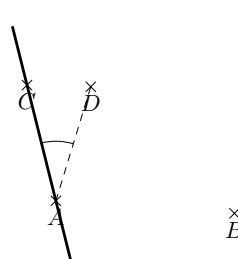
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône



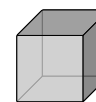
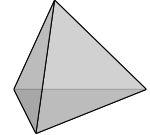
Nom :		validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

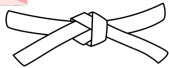
**Exercice 1**



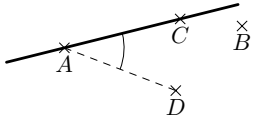
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé.....
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

			
•	•	•	•
•	•	•	•
Cube	Pyramide	Cylindre	Cône

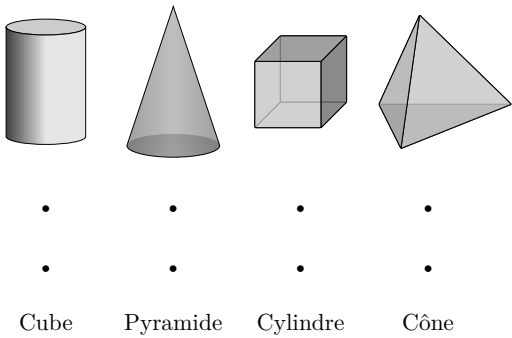
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

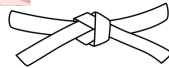
**Exercice 1**



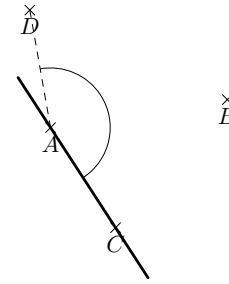
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



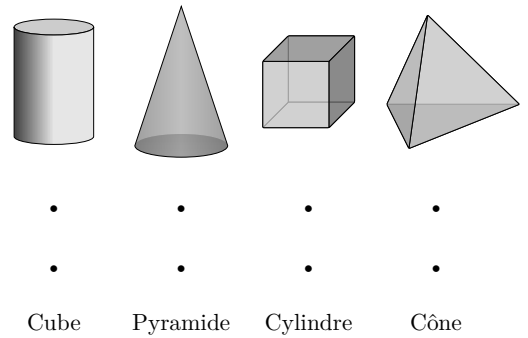
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

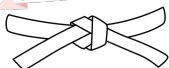
**Exercice 1**



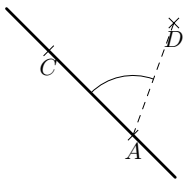
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



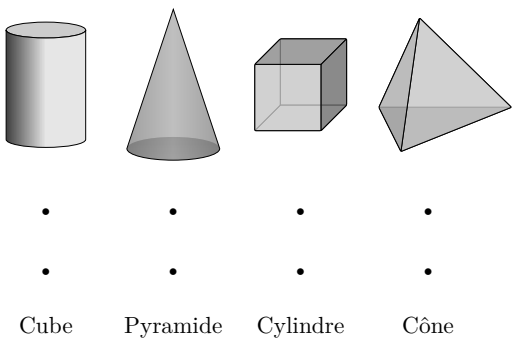
Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

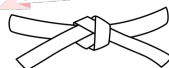
**Exercice 1**



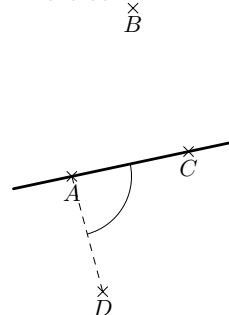
- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**



Nom :	<i>Ceinture blanche</i> 	validée <input type="checkbox"/>
Prénom :		non validée <input type="checkbox"/>

**Exercice 1**



- 1** Tracer  $[AB]$
- 2** Tracer  $(CB)$
- 3** Placer  $I$  le milieu de  $[CB]$
- 4** Nommer l'élément de géométrie en gras.....
- 5** Nommer l'élément de géométrie en pointillé..
- 6** Nommer l'angle qui est codé.....

**Exercice 2 : Relier chaque solide à son nom.**

