

# Ceintures de Géométrie 6e

<p>Ceinture blanche</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Nommer les solides usuels</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer et nommer un segment et une droite</li> <li><input type="checkbox"/> Placer le milieu d'un segment de longueur simple</li> <li><input type="checkbox"/> Nommer un angle</li> </ul>	<p>Visa</p>
<p>Ceinture jaune</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Utiliser vocabulaire pour décrire une figure</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer et/ou nommer une demi-droite</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer un cercle connaissant le rayon</li> <li><input type="checkbox"/> Compléter le symétrique d'une figure sur papier quadrillé avec un axe horizontal ou vertical</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser le vocabulaire des angles</li> </ul>	<p>Visa</p>
<p>Ceinture orange</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Coder des figures</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser le vocabulaire des solides</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser le symbole <math>\in</math> et <math>\notin</math></li> <li><input type="checkbox"/> Tracer un cercle connaissant le diamètre</li> <li><input type="checkbox"/> Mesurer un angle</li> </ul>	<p>Visa</p>
<p>Ceinture verte</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tracer une perpendiculaire</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser le vocabulaire du cercle</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser les propriétés du cercle</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer le symétrique d'une figure sur papier quadrillé avec un axe oblique</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer un angle</li> </ul>	<p>Visa</p>
<p>Ceinture bleue</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tracer des figures simples</li> <li><input type="checkbox"/> Réaliser la perspective cavalière d'un cube sur papier quadrillé</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer une parallèle</li> <li><input type="checkbox"/> Trouver le plus court chemin d'un point à une droite</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer le symétrique d'un point sur feuille blanche</li> </ul>	<p>Visa</p>
<p>Ceinture marron</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tracer des figures complexes</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser les propriétés des perpendiculaires et des parallèles</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer une médiatrice</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer le symétrique d'une figure sur feuille blanche</li> </ul>	<p>Visa</p>
<p>Ceinture noire</p> 	<p>Je sais ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Réaliser un programme de construction</li> <li><input type="checkbox"/> Réaliser le patron d'un cube</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer une bissectrice</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser les propriétés de la symétrie centrale</li> </ul>	<p>Visa</p>