

Enimma di u ghjornu
Scola 3^a
U Codice



A bissicletta di Paulu hè prutetta da una catena cù un lucchettu, ci hè un codice à quattru sciffri. Paulu s'hè scurdatu di u codice, ma li firmavanu induvinelle chì u puderianu aiutà à truvà lu.

U sciffu di e decine si pò induvinà cusì : u quadratu di u so seguente, trapassa di 15 u so quadratu stessu.

I dui primi sciffri formanu un numeru sanu, cusì chì u pruduttu cù u so sanu seguente, hè uguale à u so quadratu è 25 in più.

Infine, u codice hè un multiple di 5, chì a somma di i so sciffri ùn franca micca 15.

Aiutate à Paulu à ritruvà u so codice.



Enimma di u ghjornu
Scola 3^a
Currezzione : U Codice



Les premiers carrés sont 0 ; 1 ; 4 ; 9 ; 16 ; 25 ; 36 ; 49 ; 64 ; 81. L'écart entre les carrés est 15 donc il s'agit de 49 et 64. Le chiffre des dizaines est 7.

Soit x l'entier à deux chiffres, représentant le début du code. Il vérifie $x(x + 1) = x^2 + 25$ ou $x^2 + x = x^2 + 25 ; x = 25$

Le chiffre des unités du code est soit un 5, soit un zéro. Or le total des chiffres étant inférieur à 15, on en déduit que c'est un **zéro**.

Conclusion, le code de Paul est donc **2 5 7 0**

