

ÉNIGME DU JOUR **NIVEAU : 4^{ème}** **Devine la carte**



Quelle carte à jouer se cache derrière ce programme ?

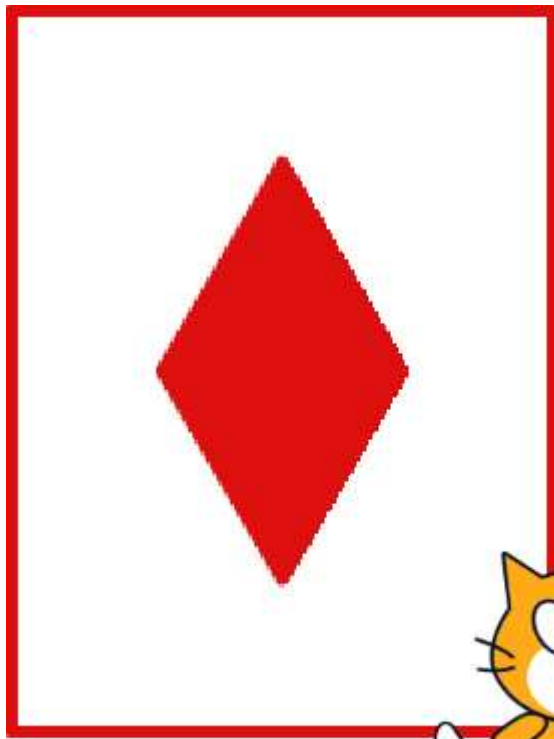
```

graph TD
    Start([quand flag est cliqué]) --> Say1[ dire "Devine quelle carte je dessine ?" pendant 2 secondes ]
    Say1 --> Turn90[ s'orienter à 90 ]
    Turn90 --> GoXY1[ aller à x: -90 y: -120 ]
    GoXY1 --> Erase[ effacer tout ]
    Erase --> PenDown[ stylo en position d'écriture ]
    PenDown --> SetColor[ mettre la couleur du stylo à rouge ]
    SetColor --> SetSize[ mettre la taille du stylo à 4 ]
    SetSize --> Contour[ Contour ]
    Contour --> LiftPen[ relever le stylo ]
    LiftPen --> Turn150[ s'orienter à 150 ]
    Turn150 --> GoXY2[ aller à x: 0 y: 65 ]
    GoXY2 --> PenDown2[ stylo en position d'écriture ]
    PenDown2 --> SetN[ mettre N à 80 ]
    SetN --> Forme[ Forme ]
    Forme --> Say2[ dire "Alors, tu as deviné ?" pendant 2 secondes ]

    subgraph "Contour"
        Repetition1[ répéter 2 fois ]
        Repetition1 --> Forward180[ avancer de 180 pas ]
        Forward180 --> Turn90R[ tourner de 90 degrés ]
        Turn90R --> Forward240[ avancer de 240 pas ]
        Forward240 --> Turn90L[ tourner de 90 degrés ]
    end

    subgraph "Forme"
        LoopUntil[ répéter jusqu'à ce que N = 0 ]
        LoopUntil --> Repetition2[ répéter 2 fois ]
        Repetition2 --> ForwardN[ avancer de N pas ]
        ForwardN --> Turn60R[ tourner de 60 degrés ]
        Turn60R --> ForwardN2[ avancer de N pas ]
        ForwardN2 --> Turn120R[ tourner de 120 degrés ]
        Turn120R --> SetN2[ mettre N à N - 1 ]
    end
    
```

CORRECTION



AS de
carreau