

**INDUVINELLA DI U GHJORNU
SCOLA DI 3^A
A PIASTRELLA**



Quentin ghjoca incù una piastrella chì hà una faccia nera è una faccia bianca. Chjode l'ochji è a mette nantu à u tavulinu, apre l'ochji è scrive u culore di a faccia visibile.

Face trè volte sta spririenza.

- ❖ S'ell'affacca 3 volte u neru, Quentin guadagna 3 punti.
- ❖ S'ell'ùn affacca chè 2 volte u neru, tandu guadagna 1 puntu.
- ❖ S'ell'ùn affacca micca u neru o unicamente una volta, ùn piglia nisun puntu.

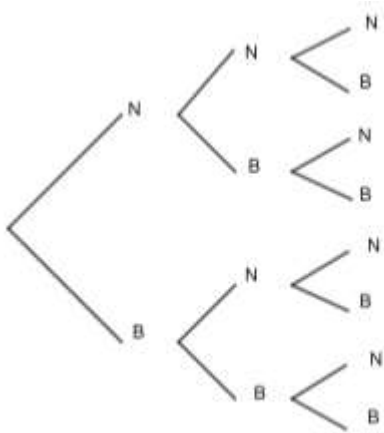
Quentin dice:

« Aghju più scianza di vince omancu 1 puntu chè d'ùn guadagnà nunda ».

Hà a raghjò Quentin?



SOLUTION



- ❖ Il y a une situation où Quentin peut marquer 3 points.
- ❖ Il y a 3 situations où Quentin peut marquer 1 point.
- ❖ Il y a 4 situations où Quentin ne peut marquer aucun point.

Quentin a autant de chances de gagner au moins 1 point que de ne rien gagner.

Il a donc tort.