

## Olympiades inter académique d'informatique de quatrième - Consignes et recommandations -

L'épreuve - d'une durée de deux heures consécutive - se déroule par équipe de deux ou trois candidats et sur ordinateur, les postes pouvant être reliés à internet.

Le sujet est constitué de trois parties indépendantes qui peuvent être traitées dans l'ordre souhaité. Il sera fourni au format pdf aux élèves et également imprimé en nombre suffisant.

Le dossier intitulé **SUJET** contenant les fichiers requis pour traiter les questions sera à mettre à disposition des équipes.

Les fichiers créés par les candidats seront à joindre dans un unique dossier compressé et qui seront nommés de la façon suivante :

NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_equipe.odt  
NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_serpent\_V1.sb3  
NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_serpent\_V2.sb3  
NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_serpent\_V3.sb3  
NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_serpent\_V4.sb3  
NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_de\_cartes.odt

où le numéro de l'équipe sera attribué par vos soins.

Ces dossiers seront alors à transmettre par FileSender, dès la fin de l'épreuve, à l'aide du lien que vous recevrez sur votre messagerie.

Les calculatrices sont autorisées selon la réglementation en vigueur.

Nota : les parties sont composées de questions qui peuvent sembler plus difficiles que celles traitées habituellement en cours. Il est donc normal de ne pas les terminer dans le temps imparti. Les démarches, même incomplètes seront prises en compte dans l'évaluation.

*L'équipe des Olympiades souhaite à vos élèves de prendre plaisir à participer à cette manifestation !*