



**MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DE LA JEUNESSE, DES SPORTS
ET DES JEUX OLYMPIQUES
ET PARALYMPIQUES**

Liberté
Égalité
Fraternité

**TERRITOIRES
NUMÉRIQUES
ÉDUCATIFS**

tne.reseau-canope.fr

Le dispositif Territoires numériques éducatifs (TNE) déploie des équipements, ressources et solutions numériques, ainsi que des dispositifs de formation à destination des professeurs, de la maternelle au lycée, et des parents. Il a pour objectifs de répondre aux impératifs de la continuité pédagogique, de la réduction de la fracture numérique, de l'innovation et de la transformation de notre système éducatif.

L'action TNE est financée par le secrétariat général pour l'investissement dans le cadre de la stratégie d'accélération enseignement et numérique de France 2030, et portée par le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse. Elle est opérée par la Banque des territoires avec les collectivités partenaires, les académies, la Trousse à projets et Réseau Canopé.



Ces webinaires sont disponibles pour les enseignants de la maternelle au lycée, du public et du privé sous contrat, de l'enseignement agricole, mais aussi aux formateurs et cadres des départements éligibles.



Les prochains webinaires | 1 février - 27 février 2024

DATE	HEURE	DURÉE	INTITULÉ
JEUDI 1 FÉVRIER 2024	17 h	1 h	<u>Des outils d'évaluation pour dynamiser ses cours</u>
	17 h	1 h	<u>Commentaires écrits et audio sur des documents PDF</u>
LUNDI 5 FÉVRIER 2024	17 h	45 min	<u>Poplab : partage de pratiques en classe et échanges entre pairs</u>
MARDI 6 FÉVRIER 2024	17 h	1 h	<u>Vidéo interactive : captiver, attirer et maintenir l'attention</u>
	17 h 30	1 h	<u>Un outil numérique intuitif pour la communication visuelle dans votre classe</u>
	17 h 30	1 h	<u>Education artistique et culturelle : des ressources numériques pour la classe</u>
MERCREDI 7 FÉVRIER 2024	10 h	1 h 30	<u>Slam, fusion des mots et des sons à l'ère du numérique</u>
	14 h	45 min	<u>Lalilo et Plume : partage de pratiques en classe et échanges entre pairs</u>
	14 h	1 h 15	<u>La création d'un escape game numérique avec un outil interactif : fonctionnalités avancées</u>
	14 h	1 h	<u>10 idées pour se lancer dans l'éducation aux médias à l'école primaire</u>
	14 h 30	1 h	<u>Activités numériques et ludiques pour développer le goût de lire</u>
JEUDI 8 FÉVRIER 2024	15 h 30	45 min	<u>Wooflash : partage de pratiques en classe et échanges entre pairs</u>
	17 h	1 h 30	<u>Slam, fusion des mots et des sons à l'ère du numérique</u>
	17 h	45 min	<u>PreSchool et School : partage de pratiques en classe et échanges entre pairs</u>
	LUNDI 12 FÉVRIER 2024	16 h	2 h
17 h		2 h	<u>L'intelligence artificielle générative de textes et pratiques enseignantes</u>

DATE	HEURE	DURÉE	INTITULÉ
MARDI 13 FÉVRIER 2024	17 h	1 h	<u>Un projet de partenariat européen à distance avec le dispositif eTwinning</u>
	17 h	1 h 30	<u>Création d'un livre numérique en ligne</u>
	18 h	30 min	<u>La méthode « Facile à lire et à comprendre » pour produire des documents adaptés</u>
MERCREDI 14 FÉVRIER 2024	15 h	1 h	<u>L'enrichissement de documents pédagogiques au moyen de la réalité augmentée</u>
	16 h	1 h 30	<u>La création de BD numérique au service des apprentissages</u>
JEUDI 15 FÉVRIER 2024	17 h	1 h 30	<u>La motivation : l'atout indispensable pour un enseignement hybride réussi</u>
LUNDI 19 FÉVRIER 2024	11 h	45 min	<u>Des outils institutionnels pour travailler à distance</u>
	13 h 30	1 h 30	<u>CodiMD, un éditeur de pages web institutionnel</u>
MARDI 20 FÉVRIER	11 h 30	1 h	<u>Des activités interactives et ludiques avec LearningApps</u>
	17 h	1 h 30	<u>La Digitale : outils numériques et contenus multimodaux pour l'Éducation</u>
MERCREDI 21 FÉVRIER 2024	14 h	2 h	<u>Utilisation du plan de travail pour favoriser la différenciation, l'entraide et l'autonomie</u>
	14 h	2 h	<u>L'intelligence artificielle générative d'images et pratiques enseignantes</u>
LUNDI 26 FÉVRIER 2024	11 h 30	1 h	<u>Ergonomie des documents pédagogiques multimédias</u>
MARDI 27 FÉVRIER 2024	14 h	1 h	<u>Activités coopératives : mise en place pratique</u>