



TERRITOIRES NUMÉRIQUES ÉDUCATIFS

tne.reseau-canope.fr

Le dispositif Territoires numériques éducatifs (TNE) déploie des équipements, ressources et solutions numériques, ainsi que des dispositifs de formation à destination des professeurs, de la maternelle au lycée, et des parents. Il a pour objectifs de répondre aux impératifs de la continuité pédagogique, de la réduction de la fracture numérique, de l'innovation et de la transformation de notre système éducatif.

L'action TNE est financée par le secrétariat général pour l'investissement dans le cadre de la stratégie d'accélération enseignement et numérique de France 2030, et portée par le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse. Elle est opérée par la Banque des territoires avec les collectivités partenaires, les académies, la Trousse à projets et Réseau Canopé.



Ces webinaires sont disponibles pour les enseignants de la maternelle au lycée, du public et du privé sous contrat, de l'enseignement agricole, mais aussi aux formateurs et cadres des départements éligibles.



Les prochains webinaires | 7 mai - 30 mai 2024

DATE	HEURE	DURÉE	INTITULÉ
MARDI 7 MAI 2024	12 h 30	1 h	<u>Activités numériques et ludiques pour développer le goût de lire</u>
LUNDI 13 MAI 2024	14 h	1 h	<u>Des activités interactives et ludiques avec LearningApps</u>
MARDI 14 MAI 2024	17 h	1 h	<u>Création et diffusion de quiz, exercices et évaluations en ligne</u>
MERCREDI 15 MAI 2024	14 h	2 h	<u>Construction et mise en place du plan de travail pour favoriser la différenciation, l'entraide et l'autonomie</u>
	14 h	1 h	<u>Activités coopératives : mise en place pratique</u>
	14 h	1 h 30	<u>Des jeux numériques au service des apprentissages</u>
JEUDI 16 MAI 2024	17 h	1 h	<u>Création de jeux éducatifs numériques avec Pégase</u>
VENDREDI 17 MAI 2024	12 h 30	45 min	<u>Amélioration du climat de classe avec Lili : exemples de pratique</u>
MERCREDI 22 MAI 2024	10 h 30	1 h 30	<u>Littérature jeunesse : découverte et pistes d'exploitation numérique de la collection « Pont des arts »</u>
MARDI 28 MAI 2024	17 h	1 h	<u>La création et la diffusion d'activités multimédias avec Canoprof</u>
MERCREDI 29 MAI 2024	14 h	1 h 30	<u>La création d'un escape game numérique avec un outil interactif : fonctionnalités avancées</u>
	14 h	1 h	<u>10 idées pour se lancer dans l'éducation aux médias à l'école primaire</u>
	14 h 30	1 h 30	<u>L'apprentissage du langage écrit : leviers et outils numériques</u>
JEUDI 30 MAI 2024	18 h 00	45 min	<u>Des ressources pour élèves à besoins éducatifs particuliers</u>