

**TERRITOIRE
NUMÉRIQUE
ÉDUCATIF
CORSICA**



Déroulé séminaire

Mercredi 26 novembre 2025 à Bastia

8h30 : Accueil café

**9h00 - 9h45 : Prises de paroles
introductives.**

**9h45 - 11h00 : Table ronde « Regards croisés
sur le numérique raisonné ».**

Cette table ronde sera animée par Mme Anne Chiardola,
IA-DASEN de Haute-Corse, et réunira :

Madame Evelyne Vittori, Maître de conférences en
informatique, Responsable du département Informatique
à l'Université de Corte. Madame Florence Biot, Sous-
directrice de la transformation numérique au sein de la
Direction du Numérique pour l'Éducation (DNE) - Ministère
Madame Elodie Camo, Conseillère pédagogique
départementale au numérique (Pyrénées Orientales)
Chargée de mission DRANE Occitanie - Expert 1D - DNE TN3
Madame Séverine Poncet-Ollivier, Ingénieure de formation
au sein de pôle Labo - Formation du CLEMI.

11h15 - 12h15 : Stands pédagogiques

**• Découvrir et pratiquer l'éducation aux
médias et à l'information.**

Un stand pour tester un parcours interactif à
destination des élèves afin de les sensibiliser à
l'éducation aux Médias et à l'information dès le CE2.

• Robotique éducative.

Programmer et coder avec les blue-bot, loti-bot,
ozobo.

• Tragu'Libru.

Bibliothèque corse nomade accompagnée d'une
conteuse numérique, Bookinou.

**• Pix en action : expérimentez, découvrez,
testez.**

Pour tester plusieurs parcours interactifs adaptés aux

compétences numériques, et discuter des évolutions
et perspectives futures de Pix dans les
environnements éducatifs.

• Showroom des usages ENI.

Démonstration des usages pratiques d'un écran
numérique interactif au quotidien.

**• Enseigner avec la carte MicroBit : de la
théorie à la pratique.**

Présentation des méthodes et outils pour utiliser la
carte micro-bit comme support d'apprentissage
alliant concepts théoriques et applications
pratiques.

**• De l'Odyssée à la VR – La parentalité
numérique évolue !**

De l'activité sans écran, au summum de la
technologie : venez découvrir le jeu de plateau
« L'Odyssée du Numérique » afin de tester et
partager votre culture. Testez ensuite la VR afin de
vous immerger en partie dans les problématiques
numériques des adolescents et le harcèlement
scolaire.

Vidéos pédagogiques 360°.

Immersions VR pour lutter contre les phobies,
faciliter le savoir nager, sensibiliser au
développement durable.

• Future of Tech, Future of IA.

Des ateliers ludiques et sans écran à destination des
ados, pour réfléchir aux usages, impacts et métiers
du numérique, de l'IA et de la cybersécurité.

**• Livia, l'assistant conversationnel au service
de la langue corse.**

Un outil interactif et adaptatif pour apprendre le
corse à travers des dialogues réalistes et naturels.

- **Numericu è lingua corsa.**

Arnesi numerichi in corsu da a prima scola à u liceu.

- **Découvrez le dispositif TNE, ses formations, ses ressources.**

Naviguer dans la plateforme pour accéder aux formations et ressources numériques qui vous sont proposées gratuitement.

- **Equipements numériques éducatifs : IPC, Easytis, MFI, ViewSonic, Epson.**

12h15 - 13h15 : **Buffet**

13h30 - 14h15 : **Conférence « Les défis et les opportunités de l'éducation à l'ère de l'IA ».**

Mme Margarita Romero, Directrice du Laboratoire d'innovation et numérique pour l'éducation (LINE) et chercheuse à l'Université Laval, Professeure des Universités à l'Université Côte d'Azur et professeure associée à l'Universitat Internacional de Catalunya.

L'intelligence artificielle (IA) soutient de plus en plus de tâches qui nécessitaient autrefois une profonde expertise humaine. Face à cette évolution, comment pouvons-nous nous assurer que notre capacité à penser, à apprendre et à créer ne s'atrophie pas ? Si l'IA améliore la productivité et personnalise l'apprentissage, elle peut faciliter aussi la délégation excessive des tâches d'apprentissage. En nous appuyant sur des recherches en éducation et des expérimentations concrètes en Intelligence Artificielle en Éducation (IAÉ) menées en France, au Canada et en Espagne, nous vous présenterons le modèle #ppAI6. Ce cadre en six niveaux est conçu pour mieux comprendre et guider l'utilisation de l'IA dans l'éducation, des usages passifs (niveau 1), interactifs (niveau 2), aux usages créatifs et co-créatifs (niveaux 3 et 4), des usages participatifs (niveau 5), et des usages transformatifs (niveau 6).

14h30 - 16h00 : **Ateliers - Usages de l'IA en classe.**

14h30 - 15h10 :

- **IA vous avez dit IA ?**

Retour d'expérience : Exemples actions permettant une appropriation collective de l'IA et de ses enjeux en cycle 3.

Carole Simonpietri, CPD Numérique.

- **Enseigner avec l'IA.**

L'IA comme outil pour l'enseignant : préparer ses cours, personnaliser les apprentissages, inclure et évaluer progressivement.

Daniel Pappalardo, Chargé de mission DRANE et enseignant d'Histoire-Géographie.

15h20 - 16h00 :

- **L'IA au service de votre pédagogie sur l'ENT Néo by Léia : expérimentation d'un outil en développement.**

Découvrez comment l'IA peut soutenir la création d'une séquence pédagogique, de la préparation à l'évaluation. L'atelier présentera un générateur de cours développé avec Edifice/Néo. Vous aurez aussi un aperçu du LabIA, future plateforme pour tester la génération de contenu via une API souveraine.

Gilles Cormi, DRANE Adjoint

- **L'IA générative, assistant de l'enseignant.**

Comment les outils d'IA génératives peuvent aider les enseignants dans les différentes tâches de conception d'une séquence d'apprentissage.

Yann Boudic, Formateur Canopé, Emmanuelle Cervetti et Daniel Pappalardo - Chargés de mission DRANE et enseignants

16h10 : **Discours de clôture**

16h30 : **Café de clôture**